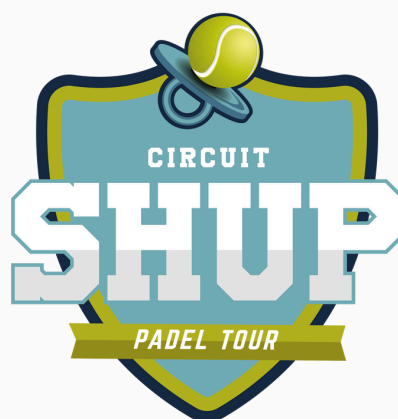




NORMATIVA SHUP LEAGUE 2025

EN QUÈ CONSISTEIX LA SHUP LEAGUE?

La Shup League és una lliga de pàdel que proposa un format únic i diferent dels tornejos i les lligues tradicionals. Està dissenyada per fomentar l'esperit d'equip, l'estratègia en les convocatòries i la competitivitat en un ambient lúdic.

ESTRUCTURA DE LA COMPETICIÓ

Característiques principals:

- Lliga de només anada: Cada equip jugarà un únic partit contra cada un dels altres equips de la lliga.
- Categoria única: S'organitzaran dues categories, una masculina i una femenina, cada una composta per 8 equips de 10 jugadors/es.
- Els equips no representaran oficialment a un club, però podran adoptar noms i símbols que facin referència als clubs de la zona.

INSCRIPCIONS

- La inscripció de l'equip, i amb ella dels integrants de l'equip, es farà a través de la pàgina web del Circuit Shup (www.circuitshup.com)
- El tancament de les inscripcions serà el dia 13 de Gener.
- El llistat dels jugadors de cada equip s'ordenarà per l'ordre indicat al Ranking del Circuit Shup en data del tancament de la inscripció.
- És permet afegir i donar de baixa jugadors durant la lliga regular fins a 15 dies abans de la data programada per l'inici de la darrera jornada. A partir d'aquest moment no es permet afegir cap jugador.
- Si és vol donar d'alta un jugador, dintre del període permès, i s'ha arribat al límit de 10, prèviament s'haurà de donar de baixa un altre jugador.



ELS EQUIPS

- Els equips estaran formats per 10 jugador/es.
- Tots els participants hauran d'estar inscrits en la inscripció de l'equip. No podrà participar en cap convocatòria un jugador que no estigui inscrit en l'equip.
- El límit d'edat per poder participar a la lliga és de 14 anys (cadets)

ELS CAPITANS

- S'enten per capità la persona física que serveix d'enllaç entre l'organització de la lliga i l'equip.
- En el moment de la inscripció, a més dels noms dels jugadors, s'ha de facilitar el nom del capità/na.
- El capità, que pot o no ser jugador, s'ha de responsabilitzar de:
 1. Estar en contacte amb l'organització de la lliga.
 2. Complir i fer complir als seus jugadors tot allò que està estipulat en la **normativa** de la Shup League.
 3. Comunicar als seus jugadors els horaris, instruccions, etc.
 4. Revisar les alineacions del seu equip abans de l'entrega a la organització o a l'equip rival.
 5. Revisar i signar les alineacions de l'equip contrari.

CLUB SEDE

- Tots els partits es disputaran al club **Urban Sport La Seu**.
- La pista, la llum i les pilotes estaran a disposició dels equips que disputen la jornada sense cap cost.
- Cap equip podrà disputar de manera eventual un partit oficial en un altre club.



HORARIS I AJORNAMENT DELS PARTITS

- Tots els **horaris** dels partits estaran definits en el calendari que s'entregarà a cada equip a principi de temporada. En el que podran veure contra qui juguen i l'hora.
- Les jornades es jugaran els dissabtes o diumenges.
- Les causes acceptades per **ajornar** un partit de lliga són les següents:
 1. Per acord entre els dos equips que hagin de disputar la jornada, i sempre que es comuniqui a l'organització de la lliga amb 48 hores sobre l'hora programada per l'enfrontament. Buscant una altra data per poder resoldre la jornada.
 2. El club sede celebri un esdeveniment que impossibiliti la disputa de la jornada. Siguent responsabilitat de l'organització de establir un nou horari.
 3. Altres factors extraordinaris que l'organització pugui considerar com tals.
- **Protocol** d'ajornaments:
 1. Tots els ajornaments s'han de comunicar a l'organització fent servir el **CANAL DE COMUNICACIÓ**.
 2. Si la causa que provoca l'ajornament és l'acord entre equips, la jornada es disputarà el cap de setmana següent, sempre que sigui possible.
- Cada equip podrà sol·licitar un màxim de dos ajornaments per temporada. L'aprovació està subjecta a l'acord entre ambdós equips i la comunicació prèvia a l'organització amb 48 hores d'antelació.
- Si els equips no aconsegueixen acordar una nova data, l'organització decidirà la reprogramació de la jornada.

CONVOCATORIES, ALINEACIONS I FORMAT

- Els capitans hauran d'introduir de manera online, mitjançant la plataforma de la lliga, les seves respectives alineacions fins a 10 minuts abans de l'hora marcada per començar la jornada. Si no es respecta aquest període l'equip infractor perdrà l'eliminatoria per W.O.
- En cada convocatòria de la jornada, haurà d'haver-hi entre 3 o 4 jugadors/es convocats/des per poder complir les normatives del format.
- Els jugadors que es poden incloure en una alineació han de pertanyer a l'equip inscrit. Siguent causa de W.O. l'alineació d'un jugador no inscrit.



- Si per un problema informàtic, o altre justificat de força major, no es pot introduir l'alineació, cal enviar un missatge pel canal de comunicació amb el mateix període màxim de 10 minuts abans de l'hora programada d'inici de l'eliminatòria.
- Un cop presentades les alineacions, els capitans poden comprovar la identitat dels jugadors de l'equip rival demanant el DNI, o qualsevol altre document que acrediti la seva identitat.
- Un cop presentades les alineacions no pot haver-hi cap canvi de parella. Si no s'ha respectat el format, comentat més endavant, suposarà un W.O del set per la parella que no ha formulat bé l'alineació.
- Cada jornada constarà d'un partit al millor de **5 sets**, amb sistema de punt d'or.
- Cada set el jugarà una parella diferent. Les parelles hauran de canviar en cada set, fomentant l'estratègia i la rotació dels jugador/es.
- Cada jugador podrà participar en un **màxim de 2 sets**, els quals poden ser consecutius. Tinguent en compte el punt anterior.
- En cas d'arribar al 4t o 5è set, els jugadors podran participar més de 2 sets i només en aquest cas es podrà repetir alguna de les parelles anteriors.
- **Cada set guanyat equivaldrà a 1 punt en la classificació final.** Per exemple, si el marcador d'un partit és de 3 sets a 2, l'equip guanyador sumarà 3 punts a la classificació i l'equip perdedor sumarà 2 punts.
- Una jornada és dona guanyada per W.O. quan un dels equips no té com a mínim la primera parella a pista màxim 10 minuts després de l'hora programada de l'inici. El capità de l'equip present té la potestat d'allargar aquest termini amb un màxim de 30 minuts.

REGISTRE DE RESULTATS

- Un cop finalitzada una eliminatòria, qualsevol dels capitans disposa de 48 hores per registrar i signar els resultats a la plataforma.
- Un cop finalitzat el termini de 48 hores, el capità de l'equip rival disposa de 24 hores per aprovar o exercir el dret a reclamar sobre l'acta penjada pel capità rival.
- Els resultats s'actualitzaran a la pàgina web setmanalment.



SUMARÀ PUNTS PEL RANKING GENERAL DEL CIRCUIT SHUP?

- Els jugadors inscrits a la Shup League obtindran punts addicionals pel ranking general del Circuit Shup. Si un equip guanya una convocatòria, tots els jugadors de l'equip obtindran 200 punts. Si un equip perd una convocatòria, tots els jugadors de l'equip obtindran 50 punts. Si un equip no es presenta a una convocatòria, no sumarà punts pel ranking general.
- Al finalitzar la lliga, els tres primers classificats guanyaran punts extra:
 - 1r classificat: 500 punts
 - 2n classificat: 300 punts
 - 3r classificat: 100 punts

PENALITZACIONS

- En el cas de pèrdua d'una eliminatoria per W.O. no avisat (no presentar-se o fer-ho sense avisar a l'equip rival abans de les 21:00 hores del dia anterior a la jornada)
 1. L'equip guanyador guanya 3 punts a la classificació.
 2. L'equip no presentat perd 3 punts a la classificació.
- L'equip que no presenti una parella correctament perdrà per W.O. el partit i restarà 1 punt a la classificació.
- Al 9è set perdut per W.O. comportarà l'eliminació de l'equip de la competició.
- No enregistrar els resultats dintre de les 48 hores posteriors a la finalització de l'eliminatòria suposarà la pèrdua de l'eliminatòria pels dos equips.
- Qualsevol intent de falsejar alineacions, com l'ús de jugadors no registrats o la manipulació de resultats, comportarà l'expulsió immediata de l'equip i la pèrdua dels punts acumulats fins al moment.

QUIN SERÀ EL COST DE LA INSCRIPCIÓ?

- Cada jugador/a podrà escollir entre una inscripció bàsica i una inscripció premium. La inscripció bàsica tindrà un cost de **35€ per jugador/a** i inclourà una cantimplora de la lliga. Pel que fa a la inscripció premium, tindrà un cost de **50€ per jugador/a** i inclourà la cantimplora de la inscripció bàsica i una samarreta wilson personalitzada amb el nom de l'equip.



CALENDARI DE LA SHUP LEAGUE

- Cada jugador és responsable de comptar amb un segur privat que cobreixi possibles accidents esportius durant els partits. L'organització no es fa responsable de lesions o danys que puguin ocórrer durant la competició.
- L'organització disposarà d'un segur de responsabilitat civil per cobrir incidents derivats de la gestió de la competició.

CALENDARI DE LA SHUP LEAGUE

- **Apertura de les inscripcions:** 9 de Desembre
- **Tancament de les inscripcions:** 13 de Gener
- **Publicació del calendari:** 20 de Gener
- **Inici de la lliga:** 8 de Febrer
- **Duració de la lliga:** de Gener a Juny
- **Entrega de premis:** Finals de Juny

CONTACTE

- **Canal de comunicació:** Grup Whatsapp Shup League
- **Contacte amb l'organització:** Whatsapp Circuit Shup (0034) 652 454 595

